



BANDO

DOCUMENTACION NECESARIA PARA SOLICITAR LICENCIA DE OBRAS MENORES

- Solicitud con arreglo a modelo, firmada por el promotor y el contratista de la obra, en la que se especificarán los siguientes extremos:

- Descripción de la obra, emplazamiento (plano de situación) y estado de mediciones (Uso o destino previsto.).
- Fotografías de la edificación y zona afectada por las obras (antes de la actuación) y fotografías final de obra.
- Presupuesto detallado total de la obra realizado por empresa autorizada.
- Emplazamiento de la obra (acompañando croquis acotado de ésta)

Además se acompañará la siguiente documentación:

- Si la solicitud se formula en nombre de persona jurídica deberá acompañarse de la escritura de constitución de la sociedad.
- Si lo es por interesado distinto del solicitante se deberá acompañar copia del poder que legitime para ello.
- Fotocopia del Impuesto de Actividades Económicas (IAE) del constructor, válido para el año que se solicite.
- Fotocopia de la licencia de apertura (si se trata de reforma de locales destinados a establecimientos de características que la exijan para su funcionamiento, según la normativa vigente).
- Autorización del organismo competente (cuando se requiera, según lo dispuesto en la normativa sectorial correspondiente).
- Compromiso del promotor o constructor de las obras, de eliminar los residuos producidos.

NOTAS:

- Si la obra afecta a fachada de vía pública se requerirá además fotografía del estado actual y croquis de la obra proyectada.
- Si se trata de vallado de parcelas o solares se adjuntará además:
 - Plano de emplazamiento.
 - Fotocopia de la escritura de propiedad
- Si la obra supone superposición de un pavimento sobre otro existente sobre forjados, se acompañará certificado suscrito por técnico competente y visado por el correspondiente Colegio Profesional que garantice la seguridad y estabilidad de la estructura existente y su capacidad para asumir el peso propio del nuevo pavimento.

EN VILLABRE A 11 DE OCTUBRE DE 2007

EL ALCALDE,



